



Praktische informatie

In samenwerking met:



Regiocomité
Oost- & West-Vlaanderen

2025

Richtlijnen voor de clubs, officials en zwemmers

Officials: De officials die fungeren aan een baan dragen of hun witte official polo of de rode neutrale t-shirt ter beschikking. Deze is verplicht te dragen. Na het dagdeel bezorg je deze terug aan de organisatie.

Het aantal zwemmers in de zone voor de oproepkamer zo beperkt mogelijk houden, zodat iedereen rustig en op tijd door de oproepkamer komt.

Oproepkamer: In de oproepkamer krijgt de zwemmer zijn gekleurde startkaart en badmuts. De rode of witte badmuts moet altijd zichtbaar gedragen worden, een clubbadmuts mag wel onder de rode of witte badmuts gedragen worden. De zwemmer volgt de instructies van de officials en medewerkers.

Startzijde: De zwemmer geeft zijn startkaart af in de baan aan de official met dezelfde kleur van T-shirt als zijn/haar badmuts. Deze vergelijkt de naam met het programma. Het is de verantwoordelijkheid van de zwemmer om ervoor te zorgen dat de startkaart wordt afgegeven aan de juiste official voordat de wedstrijd begint.

Startpositie: De traagste reeks zal altijd eerst starten en zwemt aan de linkerkant van de baan met een witte badmuts. De snelste reeks start wanneer de reeds gestarte zwemmer aan het keerpunt is. Hij start rechts in dezelfde baan en draagt een rode badmuts. De snelste reeks zal dus onmiddellijk moeten klaarstaan na de start van de traagste reeks.

Vaste zwempositie: Elke zwemmer blijft tijdens de hele wedstrijd aan zijn of haar kant van de baan zwemmen en hindert de andere zwemmer niet.

Belang van badmutsen: de verschillende kleuren badmutsen zijn essentieel voor het onderscheiden van de twee zwemmers in dezelfde baan. Dit maakt het eenvoudiger voor trainers, afgevaardigden, officials en andere medewerkers om de zwemmers goed in de gaten te houden. Ook voor de toeschouwers wordt het gemakkelijker om de zwemmer te herkennen.

Mogelijke problemen bij dubbelzwemmen:

Zwemmer raakt in de war over zijn/haar baanpositie

Scenario: een zwemmer kan tijdens de race in de war raken en van kant wisselen bijv. naar de andere kant van de baan zwemmen.

Reactie zwemmer/jury: de official aan de start- en keerpuntzijde zal de zwemmer tekenen dat hij zijn kant moet aanhouden. De zwemmer zal hieraan zo snel mogelijk gevolg geven.

Tegen elkaar zwemmen bij inhalen:

Scenario: als een zwemmer trager is en ingehaald wordt, kunnen ze per ongeluk tegen elkaar aan zwemmen.

Reactie zwemmer/jury: botsingen zijn uiteraard te vermijden. Indien de zwemmers hun kant aanhouden en daar bij het eventueel inhalen extra aandacht aan besteden, moeten botsingen vermeden kunnen worden. Indien er toch een ernstige botsing zou zijn, zullen de redders het nodige doen om de zwemmers veilig uit het bad te halen en ze zullen hierbij zo weinig mogelijk de andere zwemmers in verwarring brengen.

Zwemmer verliest badmuts:

Scenario: een zwemmer verliest tijdens de race zijn haar badmuts, wat verwarring of hinder kan veroorzaken bij officials en andere zwemmers.

Reactie zwemmer/jury: de zwemmer laat de muts waar ze is. Hij stopt zijn wedstrijd niet, maar zwemt door. Na de reeks zal op aangeven van een official de nodige tijd worden voorzien om de muts te recupereren.

Stoppen met zwemmen door tweede start

Scenario: door de dubbele reeksen kan er verwarring ontstaan bij het startsignaal, wat mogelijk leidt tot het stoppen van de zwemmer die reeds bezig is met zwemmen.

Reactie zwemmer/jury: de zwemmers mogen geen gevolg geven aan fluitsignalen na hun start. De kamprechter en de starter zullen na de start van de traagste zwemmers, nogmaals een start geven voor de snellere reeks. De coaches zullen dit duidelijk aan hun zwemmers meegeven.

Een valse start door verwarring:

Scenario: bij een valse start die niet door een zwemmer is veroorzaakt (bijvoorbeeld door publiek of geluiden buiten de controle van de wedstrijd).

Reactie zwemmer/jury: de zwemmers die eventueel in het water zijn gevallen, moeten langs de startmuur het bad verlaten (dus niet langs de zijkant). Er zal voor de zwemmers die niet zijn uitgesloten, een nieuwe start worden gegeven na de eerste of tweede passage van de traagste zwemmers.

Botsingen bij het keerpunt:

Scenario: zwemmers kunnen bij het keerpunt tegen elkaar aan zwemmen omdat ze de ruimte verkeerd inschatten.

Reactie zwemmer/jury: de official aan de start- en keerpuntzijde zal de zwemmer tekenen dat hij zijn kant moet aanhouden. De zwemmer zal hieraan gevolg geven.

Zwemmer stopt of vertraagt abrupt

Scenario: een zwemmer stopt plotseling of vertraagt sterk door fysieke problemen en moet gered worden.

Reactie zwemmer/jury: indien een zwemmer plots vertraagt of onwel wordt, zullen de redders het nodige doen om de zwemmer veilig uit het bad te halen en ze zullen hierbij zo weinig mogelijk de andere zwemmers in verwarring brengen.

Vragen of informatie nodig:

hilde.van.houte@skynet.be- KP, Kamprecht

jasper.herman@telenet.be- KF RCOVL

Geert.Bisback@regioovl.be

Met dank aan Danny Uyttersprot voor het opstellen van de originele
versie van deze praktische informatie